



Comunicar por desenho

Palavra: **Defender**

Pista: Proteger uma ou várias pessoas de situações que as possam fazer sentir mal, como por exemplo, sofrer de maus tratos ou de discriminação.

Regras

Regras de todos os cartões “Comunicar por desenho”:

- Se responderes acertadamente, avanças 10 casas;
- Se errares, vai para a casa onde está o/a jogador/a que está em último lugar. Se fores o/a jogador/a que está em último lugar, mantém-te na casa onde estás.